

# LIBRARIUM

LA FONTE DEL SAPERE PROIBITO

Sito: [www.librarium.tk](http://www.librarium.tk)

Forum: [librariumticino.forumfree.net](http://librariumticino.forumfree.net)

---

REGOLAMENTO UFFICIALE

# APOCALISSE

## WARHAMMER 40'000

BY LIBRARIUM TICINO

# LIBRARIUM

LA FONTE DEL SAPERE PROIBITO

Sito: [www.librarium.tk](http://www.librarium.tk)

Forum: [librariumticino.forumfree.net](http://librariumticino.forumfree.net)

---

Questo regolamento è il documento base su cui poggiano le partite di Apocalisse organizzate da Librarium Ticino e viene considerato valido in tutti i suoi punti a meno che non sia specificato il contrario nella descrizione dell'evento.

Per quanto riguarda le singole partite di Apocalisse, l'impostazione data dall'organizzatore può variare notevolmente da quella data da questo regolamento ma i punti descritti in questo testo sono una base a cui si farà spesso riferimento.

È doveroso aggiungere che una partita di Apocalisse è una partita il cui unico scopo è divertirsi senza alcuno spirito competitivo. Il buon svolgimento della partita in un clima amichevole è più importante dell'esito stesso.

## Interpretazione delle regole:

- 1) Ogni qualvolta che il regolamento di apocalisse entra in aperto conflitto nell'interpretazione di una regola con il Codex di un determinato esercito o con il Tomo delle regole, viene data la precedenza a quest'ultimi.
- 2) Ogni qualvolta che la giusta interpretazione di una regola risultasse difficoltosa e il primo punto non aiutasse a risolvere la diatriba, i due schieramenti dovranno raggiungere un accordo di compromesso nel rispetto reciproco e all'insegna del fair-play.

## Preparazione della partita:

- 1) Normalmente la partita vedrà scontrarsi due schieramenti: coalizione nera, coalizione bianca, bene contro male all'occorrenza. Nel caso in cui ci siano giocatori a sufficienza, verrà introdotto un terzo contingente: gli opportunisti.
- 2) Gli opportunisti che partecipano alla battaglia sono dei giocatori che possono scegliere con chi schierarsi nel momento in cui entrano in gioco. Una volta scelto con chi schierarsi, i giocatori non potranno più cambiare schieramento. Ovviamente lo scopo è mantenere la battaglia la più equilibrata possibile, quindi l'organizzatore cercherà di mantenere gli schieramenti il più equilibrati possibile. Tau, Eldar, Dark Eldar, Tiranidi e Necron sono eserciti ideali per il ruolo di opportunisti.
- 3) A meno che non sia specificato il contrario, è possibile scegliere risorse tattiche e stratagemmi dal tomo di Apocalisse e Città della Morte.
- 4) Possono assaltare dopo aver fatto la marcia sul fianco solamente le unità che hanno nella propria descrizione "esploratori" e "infiltratori".
- 5) È possibile schierare un veicolo superpesante o un suo equivalente biologico con un costo non superiore ai 600 pt. per ogni 4000 pt. pieni per schieramento.

# LIBRARIUM

LA FONTE DEL SAPERE PROIBITO

Sito: [www.librarium.tk](http://www.librarium.tk)

Forum: [librariumticino.forumfree.net](http://librariumticino.forumfree.net)

- 6) È possibile schierare veicoli o entità biologiche con il costo in pt. superiore ai 600 pt. solamente con il consenso dell'avversario.
- 7) È possibile schierare un singolo personaggio speciale con nome e cognome per esercito. Non è possibile schierare due personaggi speciali uguali nella stessa partita, anche se appartenenti a due coalizioni differenti.
- 8) È severamente proibito schierare in campo basette vuote, cartoncini vari o qual'altro abbia la funzione di sostituire un modello. I modelli schierati devono nel limite del possibile rappresentare correttamente le unità presenti nella lista.

## Condizioni di vittoria:

A meno che non sia specificato il contrario nella descrizione della partita, per calcolare l'esito della battaglia si considera la partita una normale missione annientamento a KP con le seguenti aggiunte:

A seconda della missione della partita, distruggere o controllare l'obiettivo principale della partita	<b>10 pt.</b>
Veicolo superpesante o entità biologica nemica distrutto	<b>3 pt.</b>
Veicolo superpesante o entità biologica nemica distrutto con il costo maggiore a 600 pt.	<b>5 pt.</b>
Personaggio speciale nemico ucciso	<b>2 pt.</b>
Uccisione di un generale nemico. Personaggio nominato dal giocatore prima della fase di schieramento come generale del proprio esercito.	<b>2 pt.</b>
A seconda della missione della partita, distruggere o controllare un obiettivo secondario della partita	<b>3 pt.</b>