

# LIBRARIUM

LA FONTE DEL SAPERE PROIBITO

Sito: [www.librarium.tk](http://www.librarium.tk)

Forum: [librariumticino.forumfree.net](http://librariumticino.forumfree.net)

---

## REGOLAMENTO UFFICIALE

# TORNEI

## WARHAMMER 40'000

### BY LIBRARIUM TICINO

# LIBRARIUM

LA FONTE DEL SAPERE PROIBITO

Sito: [www.librarium.tk](http://www.librarium.tk)

Forum: [librariumticino.forumfree.net](http://librariumticino.forumfree.net)

---

Questo regolamento è il documento base su cui poggiano tutti i tornei di Warhammer 40'000 organizzati da Librarium Ticino e viene considerato valido in tutti i suoi punti a meno che non sia specificato il contrario nella descrizione dell'evento.

## Preparazione al torneo:

- 1) Il valore in punti delle armate è definito volta per volta nella descrizione del torneo. I valori usati saranno principalmente: 1500 pt., 1750 pt. o 1850 pt.
- 2) Verranno utilizzati tutti i Codex più recenti di Warhammer 40'000. Ricordiamo che con l'uscita del Codex nuovo le armate vanno costruite fin da subito su quest'ultimo. Le regole di quello vecchio cadono immediatamente.
- 3) Non è obbligatoria la regola QCHEQCV, ossia "Quello Che Hai è Quello Che Vedi" ma è caldamente consigliato avere un'armata che raggiunga la soglia della decenza in quanto vengono dati punti armata per ogni esercito.
- 4) Sono ammessi i personaggi speciali (al massimo 1 per esercito), ovviamente compatibilmente con le limitazioni degli stessi: molti sono ammessi solo con armate da 2000 punti e oltre. Non sono ammessi personaggi che richiedono il consenso dell'avversario.
- 5) I Chiarimenti alle regole sul sito Games Workshop Italiano hanno valore ufficiale nella loro versione più aggiornata. In caso di dubbio farà sempre testo quanto pubblicato su carta. E molto importante portare una copia stampata della pagina web contenente una nuova regola (o un chiarimento) pubblicata sul sito GW se si desidera utilizzarla in torneo. In caso contrario l'avversario ha il diritto di non accettarla.
- 6) È possibile utilizzare un solo distaccamento, inoltre i Codex sono da utilizzare singolarmente, salvo quelli che non sia possibile utilizzare altrimenti. Non sono permessi alleati.
- 7) Il Codex Cacciatori di Demoni e il Codex Cacciatori di Streghe possono essere utilizzati normalmente o con alleati alla forza degli Inquisitori. Non si potranno usare tali Codex all'interno di altre armate. Gli assassini potranno essere schierati solo in armate basate sul Codex Cacciatori di Demoni e Cacciatori di Streghe.
- 8) È necessario far pervenire il prima possibile la propria iscrizione all'organizzatore del torneo, allegando anche la lista dell'esercito.
- 9) La lista deve essere leggibile e non può essere modificata dopo l'inizio del torneo.
- 10) Se un giocatore risultasse avere una lista non corretta verrà penalizzato di 3 pt. torneo. I cambiamenti saranno concordati con l'arbitro e di effetto immediato, anche se l'errore non è voluto, ma solo frutto del caso.
- 11) Le partite saranno giocate a "liste scoperte": il vostro avversario potrà chiedervi in ogni momento chiarificazioni sulla vostra lista, sugli equipaggiamenti dei vostri personaggi e sulle regole speciali d'armata. Inoltre e da sottolineare che la parola degli arbitri è inappellabile e definitiva.

# LIBRARIUM

LA FONTE DEL SAPERE PROIBITO

Sito: [www.librarium.tk](http://www.librarium.tk)

Forum: [librariumticino.forumfree.net](http://librariumticino.forumfree.net)

- 12) I giocatori sono tenuti a presentarsi in orario con tutto il materiale da gioco necessario (dadi, Regolamento di Warhammer 40'000, Codex della propria armata nella versione più aggiornata, sagome d'effetto, misuratore in pollici).

## Il Torneo:

I Tornei si svolgono di norma nell'arco di una giornata, e sono previsti 3 scontri della durata di circa due ore e mezza circa ciascuno. Per ragioni organizzative una partita non potrà durare più di due ore e mezza.

- 1) Le tre battaglie saranno giocate usando gli scenari e le modalità di schieramento del regolamento della 5a edizione, illustrati tra pagina 90 e pagina 95.
- 2) Nel primo round i giocatori saranno abbinati in modo casuale dall'arbitro responsabile (sorteggio, estrazione all'arrivo, ecc.). Successivamente i giocatori si affronteranno in base ai punti in classifica, primo contro secondo, terzo contro quarto ecc.
- 3) I giocatori non dovranno mai giocare contro il medesimo giocatore due volte nel medesimo torneo, se dovesse accadere l'arbitro del torneo modificherà gli abbinamenti nel modo più opportuno.
- 4) All'inizio del torneo, l'arbitro incaricato sorteggerà lo scenario della partita, la modalità dello schieramento e, se il caso, il numero degli obiettivi. Le modalità della partita sorteggiata dall'arbitro all'inizio di ogni scontro verrà usata su tutti i tavoli e da tutti i giocatori nel corso del torneo. Di seguito, per la seconda partita l'arbitro sorteggerà dal tomo delle regole uno dei due scenari di partita possibili rimasti. Per la terza partita si utilizzerà l'ultimo scenario di partita disponibile.
- 3) Il campo di battaglia verrà allestito dagli organizzatori, e i vari tavoli rappresenteranno un tipo diverso di morfologia (terreno collinoso, molti boschi, pianure separate da un colle); è assolutamente vietato spostare o modificare in qualsiasi modo gli scenari.
- 4) I tavoli hanno una dimensione approssimativa di 120 x 180 centimetri.

## Assegnazione dei punti torneo e punti armata:

- 1) Il vincitore del torneo sarà il giocatore che totalizzerà più punti con la somma dei propri punti torneo e punti armata.
- 2) Dopo ogni partita i giocatori dovranno registrare il risultato della partita (vittoria, sconfitta, pareggio) e il netto dei punti vittoria ottenuti da entrambi i giocatori (delta). Nel caso di ex-aequo in classifica, i giocatori con lo stesso numero di punti torneo saranno ordinati secondo i loro punti vittoria. Ogni vittoria darà al giocatore 3 punti, pareggio 1 punto e sconfitta 0 punti.
- 3) Chi non si presenta al tavolo di gioco o si arrende subirà automaticamente il risultato di sconfitta.

# LIBRARIUM

LA FONTE DEL SAPERE PROIBITO

Sito: [www.librarium.tk](http://www.librarium.tk)

Forum: [librariumticino.forumfree.net](http://librariumticino.forumfree.net)

4) L'assegnazione dei punti armata sarà basata sul livello di pittura e i modelli che copongono ogni esercito. Per precisazioni vedere la tabella che segue.

## Tabella per l'assegnazione dei punti armata:

<b>0.5 pt.</b>	Ogni unità e personaggio dell'armata del giocatore è rappresentato da un modello opportuno. Non sono presenti modelli di altre armate messi all'ultimo per rimpiazzare i buchi. Non sono presenti cartoncini, basette vuote o qualsiasi altra cosa che non sia un modello completo. Meno del 50% dell'esercito è dipinto.
<b>1.0 pt.</b>	Oltre le condizioni del punto precedente, almeno il 50% dell' esercito è pitturato ( almeno 5 colori per miniatura ) e imbasettato.
<b>1.5 pt.</b>	Il 75% o più dei modelli deve essere pitturato ( almeno 5 colori per miniatura ) e imbasettato.
<b>2.0 pt</b>	L'armata è completamente pitturata. Il livello di pittura deve essere superiore al livello richiesto precedentemente (i modelli devono essere lumeggiati o dipinti con altre tecniche di pittura superiori) e le basette devono essere più elaborate di un semplice strato d'erba sintetica. Inoltre devono essere presenti almeno 10 modelli che hanno subito una conversione significativa.

**N.B.** I punti armata non sono cumulabili